

効率化の、その先へ。

地域イベント運営や現地看板・配布物のDXはもちろん、  
イベント、アナログメディアの高付加価値化を実現！



かけはし cube

2024.12

# 特徴

『かけはしcube』は、クジやクイズラリー、告知ページなどの多彩なコンテンツを簡単に作成できるだけでなく、シーンに応じた自動表示切替ができるサービスです。イベントごとに新たな広告や掲示物を作成する必要がなくなり、資源の節約やコスト削減を実現。  
持続可能な社会づくりにも貢献します。



通常表示



コンテンツ自動切替表示

告知ページ作成

各種コンテンツ作成

日時による自動切替表示設定

## 作成できるコンテンツ例

告知・地点案内ページ



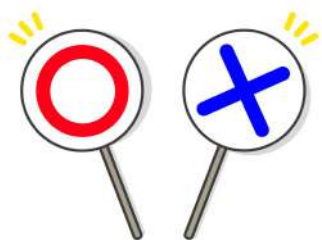
スタンプラリー



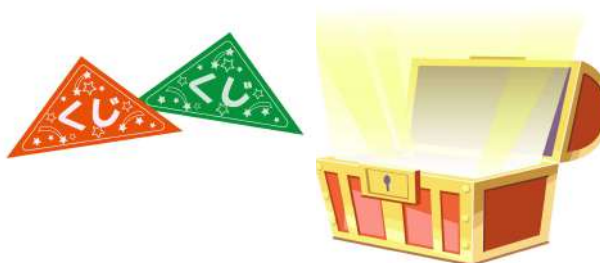
クイズラリー



クイズ



くじ・宝探し



クーポン



# 特徴

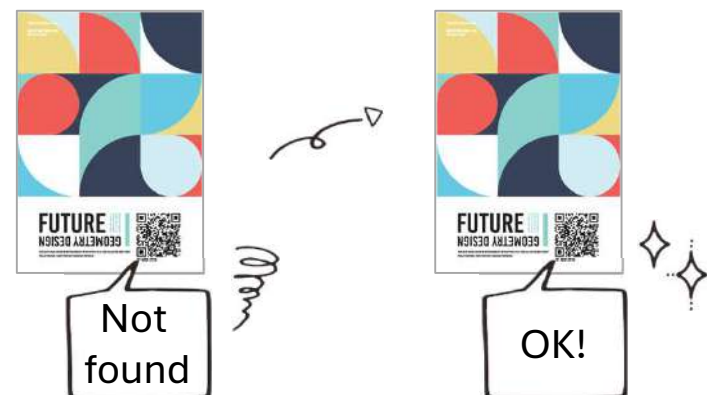
## 告知ページ、ラリー、クジ、ゲームなどのコンテンツ作成と表示切替機能を備えたQRコードで、シーンに応じた活用が叶います

告知ページの作成はもちろん、ラリーやクジ、参加型ゲームなど、イベントの盛り上げや集客に役立つコンテンツをシステムから簡単に作成できます。  
これにより、イベント体験を充実させ、参加者の満足度を向上させます。



## QRコードはいくらでも変更可能。持続可能な広報物を提供できます

QRコードに誤りがあっても、印刷物を修正せずに表示先を簡単に変更できます。  
コンテンツが未作成でも、先にQRコードを発行して後から表示先を設定できるため、広報物の作成がスムーズです。  
従来のメディアにも簡単に複数の役割を持たせ、価値を高めることが可能です。



# 操作イメージ：切替QRコード発行3ステップ

## ① 印刷用の“切替QRコード”を発行

『変化するQRコード』はシステムから簡単に作成できます。  
事前にコンテンツを用意する必要はありません。  
まず発行して印刷し、表示内容はあとから何度でも変更可能です。

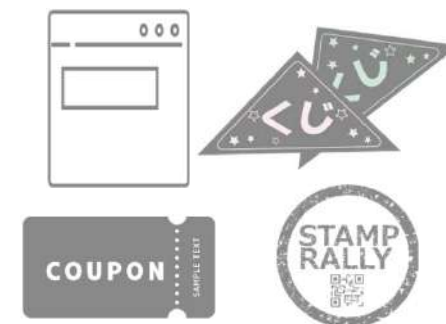
識別名を入力して発行・印刷



## ② 表示させたいコンテンツを作成する

告知ページ、ラリー、クジなどのコンテンツを作成できます。  
外部で作成した動画やWebページ等も、URLを登録するだけで  
切替表示が可能になります。

CMSで簡単作成



## ③ QRコードの表示条件を設定する

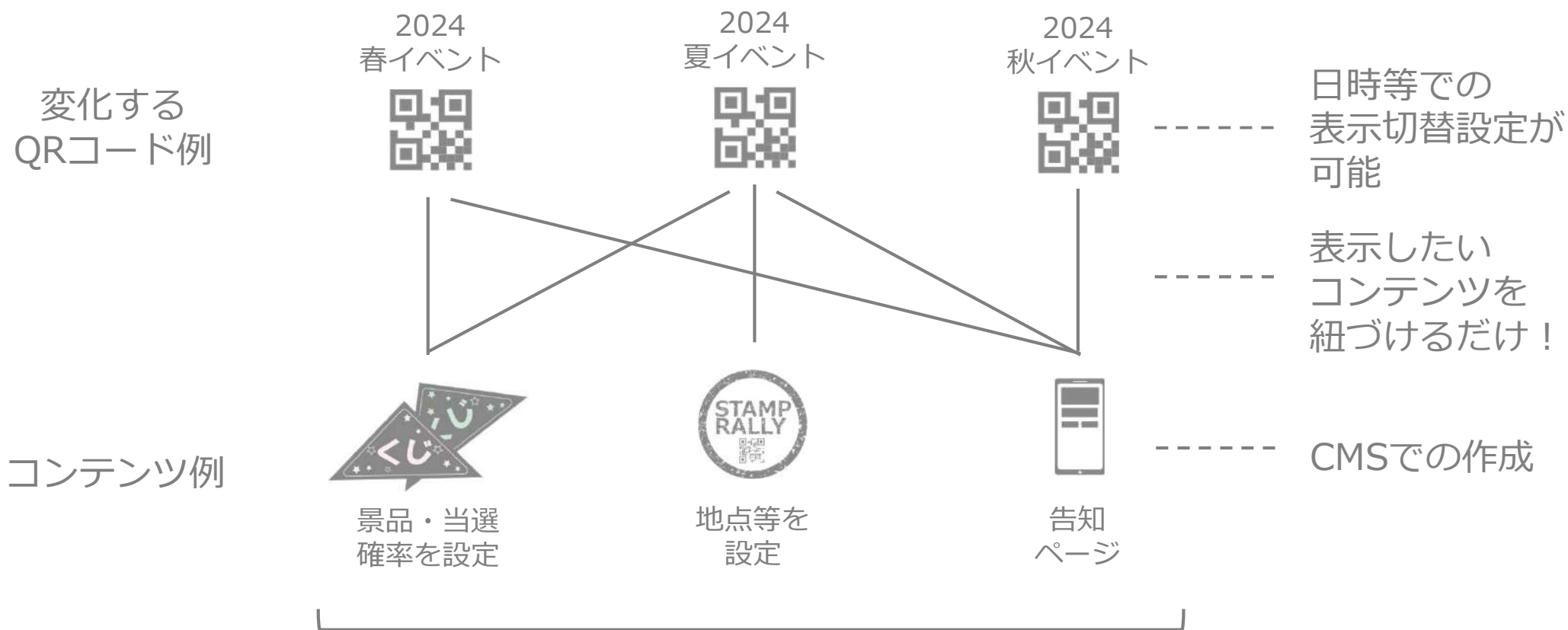
①で作成したQRコードに表示したいコンテンツを設定します。  
日時での自動設定も可能で、QRコードを読み取ると、表示されるコンテンツが自動的に切り替わります。

設定して完了！



# 操作イメージ：繰り返し使えるコンテンツ

作成したコンテンツは繰り返し利用でき、現場の負担を軽減できます



コンテンツは、作成後も設定変更・微修正しながら  
繰り返し利用できます

# 操作イメージ：クイズラリーの問題設定画面

現場の運用者様が、簡易にコンテンツを作成できるインターフェイス

The screenshot displays a quiz creation interface with the following components:

- Question Input:** A text area containing the question "岐阜県は何地方にあるでしょうか?". A red arrow points to this area with the text "←問題を入力。Word感覚でテキストや画像を登録していただけます。".
- Options:** Three blue buttons representing the answer choices: "北陸地方", "関東甲信越地方", and "中部地方". A red arrow points to these with the text "選択肢を入力→".
- Image Selection:** A preview of a quiz image with the text "クイズ画像 SAMPLE".
- Settings:** A panel on the right for configuring the quiz, including:
  - 公開 (Public): Set to "公開".
  - 選択肢数 (Number of options): Set to "3".
  - 選択肢1 (Option 1): "北陸地方".
  - 選択肢2 (Option 2): "関東甲信越地方".
  - 選択肢3 (Option 3): "中部地方".
  - 正解 (Correct Answer): "選択肢3".
- QR Codes:** Four QR codes labeled "クイズ1" through "クイズ4" are shown on the right side.
- Hint:** A hint box at the bottom left contains the text "ヒント：長野県・富山県・石川県・福井県・滋賀県・愛知県に接しています".

# 操作イメージ：クイズラリーの回答設定画面

現場の運用者様が、簡易にコンテンツを作成できるインターフェイス

The screenshot displays a quiz creation interface. The top section features a rich text editor with a toolbar containing options for paragraph, style, bold, italic, underline, strikethrough, subscript, superscript, text color, background color, bulleted list, numbered list, link, unlink, image, table, video, quote, and more. Below the toolbar, the text input area contains the following content:

答え：中部地方！

正解は「中部地方」です！  
ここにテキストや画像を自由に入られます。ここにテキストや画像を自由に入られます。

ここにテキストや画像を自由に入られます。ここにテキストや画像を自由に入られます。ここにテキストや画像を自由に入られます。ここにテキストや画像を自由に入られます。

Below the text input area is a plus sign button (+).

The bottom section features another rich text editor with a toolbar and a large image selection area. A map of the Tohoku region is visible in the selection area. A red arrow points to the map with the text "←表示したい画像を追加".

On the right side of the interface, there is a preview area for the quiz image. The preview image is a teal square with white and yellow geometric patterns and the text "クイズ画像①" and "SAMPLE". A red arrow points to the preview area with the text "←回答を入力".

Below the preview area are several settings:

- 公開 (Public): A dropdown menu with "公開" selected.
- 選択肢数 (Number of options): A dropdown menu with "3" selected.
- 選択肢1 (Option 1): A text input field containing "北陸地方".



# システムから作成できるコンテンツ

予定

告知・地点案内ページ	テキストや画像による告知・地点案内用ページの作成。 地点案内では、現在地から近い順の並び替えが可能です。
スタンプラリー	QRコードによるスタンプラリーの作成とコンプシートでの画面確認（交換用ボタン）による景品配布が可能です。
クイズラリー	QRコードによるクイズラリーの作成とコンプシートでの画面確認（交換用ボタン）による景品配布が可能です。
クイズ	三択など、選択制クイズの作成。
くじ、宝探し	その場で当たり・ハズレが表示されるクジの作成。 景品種別（1等・2等など）と当選確率の設定が可能です。 会場内で、くじを宝探しに見立てた企画も可能です。
クーポン	割引クーポンやプレゼントクーポンを作成。 タイムリーなクーポンの発行が行えます。
アンケート	回答者にポイントや抽選券を配布できるアンケートを作成。
ポイント獲得型ゲーム※	複数のチームに分かれて獲得ポイント数を競う対戦ゲーム、みんなで敵を倒すためにポイントを獲得する形式のゲームを実施できます。

基本的に、登録なしで利用できます

※ポイント獲得型ゲームなどポイントや称号配布を伴う場合は会員登録が必要です

# 活用例：通常は情報発信で利用するQRコードをイベント等で活用

---

- ・ 入場チケットに印刷されたQRコードで、期間限定くじ引き
- ・ 館内のQRコードと館内放送を利用した、時間限定〇×クイズ
- ・ 日中と夜でかわるwebページやスタンプ・クイズラリー
- ・ 卓上カレンダーやチラシに印刷し、特定日や時間に限定くじ引き  
→期間限定利用可能のあたり券
- ・ 看板の配布物のQRコードで、イベント時に対戦型ゲーム

## DX

- ・ 看板に掲示された案内用QRコードを変更せず繰り返し利用可能

**アナログメディアの利点を活かしつつ、情報の可変性、多様性、インタラクティブ性を確保。広報・イベント業務のDXツールに！**

# リピート来場促進に効果的！会員プラン

---

会員登録によるポイントの発行ができるプランです。  
イベントや施設などへのリピート来訪の促進と優良顧客に対する手厚いサービスが可能となります。

## ▶機能一覧

- ・会員登録・会員マイページ発行
- ・称号、ポイント、クジ券が配布できるQRコードの発行
- ・獲得ポイント数によるランクアップ／称号配布
- ・獲得ポイント数による景品交換
- ・獲得ポイント数によるクジ券配布／クジ設定
- ・アンケート回答によるポイント発行
- ・一斉メール（オプション）

## ▶利用イメージ

ポイント・称号・クジ券を配布を配布できるQRコードやスタンプラリー機能で、イベント参加ごとのポイント発行や、複数回来場でのクジ券配布を行い、参加のモチベーション向上を狙う など

# プラン

---

## ライトプラン

### 広報物を多く作成しており、現場の効率化が必要と感じている方向け

- ・ 変化するQRコードが、印刷・設置誤りの不安を解消します
- ・ 広報物の長寿命化による持続可能な発信が叶います
- ・ 現場で手軽にお楽しみ企画を実施できるようになります

## 会員プラン

### 集客企画を多く提供しており、現場のIT化が必要と感じている方向け

- ・ 顧客の会員化とポイントの配布で、優良客の見える化と特別なサービス提供が叶います
- ・ 簡単な運用でも自由度が高いコンテンツが作成でき、現場の負担少なく進められます
- ・ アンケート回答など様々な顧客接点でのポイント配布が可能です

## プレミアムプラン

### よりバラエティに富んだ集客企画を提供されたい方向け